

# Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?»

Подготовили учителя-логопеды

Нестерова О.Н. и Фустова Ж.А.

**Участники:** воспитанники старшей группы компенсирующего развития для детей с ТНР, воспитатель группы, учитель-логопед.

**Место проведения:** логопедический кабинет.

**Цель мероприятия:** создать условия для принятия детьми собственных решений, опираясь на свои знания и умения посредством знакомства с интеллектуальной игрой «Что? Где? Когда?».

## **Задачи:**

### Коррекционно-образовательные:

- познакомить с правилами интеллектуальной командной игры;
- закреплять и систематизировать знания о животном мире;
- способствовать развитию познавательного интереса детей, расширению их кругозора;
- формировать предпосылки интеллектуальной инициативы, умение давать объяснения, отстаивать свою точку зрения, делать выводы и умозаключения;
- обогащать словарный запас детей.

### Коррекционно-развивающие:

- развивать уверенность в себе и своих силах;
- развивать творческое восприятие, воображение, память, речь, внимание, наблюдательность.

### Воспитательные:

- воспитывать уважительное отношение друг к другу, умение детей работать в команде, соблюдать правила игры;
- воспитывать любовь к живой природе, интерес к интеллектуальным играм.

## **План:**

1. Организационный момент: приветствие и представление команды игроков, судьи, выбор капитана.
2. Знакомство с правилами игры.
3. Игра с опорой на презентацию, состоящая из 8 раундов и музыкальной паузы.
4. Рефлексия.
5. Награждение и поощрение.

## **Материал и оборудование:**

- Медиаустановка, ноутбук, магнитофон, презентация игры и аудиозапись для музыкального и звукового сопровождения
- Игрушечная сова
- Бейджики для капитанов и наставников (2 штуки)
- Игровой круг с юлой и стрелкой
- Игровые столы для знатоков, стулья
- Конверты с заданиями и цифрами
- Песочные часы на 1 минуту

- Таблички с надписями (Что? Где? Когда? БЛИЦ-игра (3), СУПЕРБЛИЦ (1), ЗНАТОКИ (на стол и табло), ТЕЛЕИГРОКИ (на табло)
- Шарик для украшения зала
- Листы для жюри
- Табло (доска с магнитами для регистрации счета)
- Задание для команды «Кто спрятался?» (черно-белое изображение для работы за столом)
- 4 черных ящика с заданиями:
  - Черный ящик №4 (мнемозагадка и игрушка-отгадка)
  - Черный ящик №6 (разрезные картинки «Полярные животные»)
  - Черный ящик №7 (картинки для игры «Четвертый лишний» и игрушка-отгадка)
  - Черный ящик №8 (картинки для игры «Найди маму»)
- Дипломы победителя и поощрительные призы
- Стойка или фигурка «Скрипичный ключ» для музыкальной паузы